

IA PARA TOD@S: UM APLICATIVO PARA DIFUSÃO DOS FUNDAMENTOS DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

**Gustavo Assunção da Silva¹
Gilvan Martins Durães²**

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano *Campus* Catu / gustavoassuncao02@outlook.com

²Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano *Campus* Catu / gilvan.duraes@ifbaiano.edu.br

É de extrema importância que, hoje em dia, as pessoas tenham conhecimento de como a Inteligência Artificial (IA) funciona e de como ela interfere na sociedade e no mundo do trabalho. O aplicativo IA para Tod@s foi construído com o objetivo de difundir os conceitos e os fundamentos da Inteligência Artificial na educação básica. Para a construção do *software*, foi escolhida a plataforma *on-line* Scratch, para que os(as) usuários(as) do aplicativo tenham acesso ao seu código-fonte. O público-alvo do aplicativo são estudantes do Ensino Fundamental II que estão tendo primeiro contato com a programação com Scratch. Assim, desde a educação básica, os(as) estudantes poderão ter consciência da existência e do funcionamento da Inteligência Artificial. Para construir a aplicação, foi realizado um estudo sobre Inteligência Artificial e sobre como ela funciona, pesquisas foram feitas em *sites*, em artigos e em documentários, além de ter havido participação em eventos, como as Olimpíadas Brasileiras de IA 2021. O aplicativo possui uma funcionalidade que explica como a IA funciona. O *software* conta com textos que passam na tela e, opcionalmente, com o áudio desses mesmos textos. Essa primeira função ensina ao(a) usuário(a), de forma simples, como a IA funciona e como ela interfere nas nossas vidas. Outra funcionalidade *gamificada* do aplicativo possibilita o aprendizado dos conceitos relacionados à Inteligência Artificial por meio de perguntas de múltipla escolha. O aplicativo trata dos conceitos de Inteligência Artificial, como, por exemplo, o que são Inteligência Artificial, aprendizagem de máquina, funcionamento dos neurônios artificiais, importância no dia a dia, exemplos de aplicações e por que é importante saber esses conceitos e como a IA funciona. Para validar o aplicativo, ele será utilizado nas oficinas de IA com Scratch que estão ocorrendo com estudantes do Ensino Fundamental II da rede municipal de Catu - Bahia até o mês de dezembro de 2021.

Palavras-Chave: Educação básica. Difusão do conhecimento. Aplicativo. Inteligência Artificial.

Este trabalho é fruto do projeto IA PARA TOD@S, financiado pelo CNPq e aprovado na Chamada Interna Propes N° 08/2020, regida pelo Edital N° 70/2020.

